

# Anleitung Vereinsdashboard

Diese Anleitung erklärt die grundlegenden Funktionen des Vereinsdashboards und soll Vereinen helfen sich besser zurechtzufinden. Im Vereinsdashboard können Vereine ihre Stammdaten selbst ändern und Funktionäre ändern. Ebenfalls ist es möglich Spielerpässe, Spielerwechsel ect. zu beantragen. Ein Verein hat zudem auch die Möglichkeit Mitglieder ohne Spielerpass im System zu erfassen.

## 1 Login

Im Vereinsdashboard können sich nur Funktionäre von Vereinen einloggen, welche vorher vom Landesverband aktiviert wurden. Der Login selbst funktioniert nur über die E-Mail-Adresse. Der Funktionär klickt auf erstes auf den Link zum Vereinsdashboard, welcher er in der Einladung erhalten hat. Anschließend gibt er seine E-Mail-Adresse ein und das System überprüft, ob diese zugelassen ist.

LOGIN - SV BREITENBACH STOCKSPORT

### Anmeldung zum Vereinsdashboard

**Geben Sie ihre E-Mail-Adresse ein und klicken Sie danach auf Code senden!**

Wenn Sie als Administrator bei Ihrem Verein hinterlegt sind, bekommen Sie eine E-Mail mit dem Login zum Vereinsdashboard.

E-Mail:

Code senden

LOGIN - SV BREITENBACH STOCKSPORT

### Anmeldung zum Vereinsdashboard

**E-Mail wurde erfolgreich versendet!**

Es wurde eine E-Mail mit dem Dashboard-Zugang an **meine@email.com** gesendet. Falls Sie keine E-Mail erhalten haben, überprüfen Sie bitte den Spam-Ordner. Falls Sie keine E-Mail erhalten haben, kontaktieren Sie bitte den Landesverband.

Wenn die E-Mail-Adresse zugelassen ist, erhält der Funktionär anschließend eine E-Mail mit einem direkten Zugangslink. Sobald man diesen Link öffnet, ist man im Vereinsdashboard angemeldet.



## Login Vereinsdashboard

Liebe/r Vereins-Administrator/in,  
über folgenden Link können Sie jetzt auf Ihr Vereins-Dashboard zugreifen:

[Zum Dashboard](#)

## 2 Dashboard

Das Dashboard dient der Übersicht aller Funktionen und den eigenen Spieler/Mitgliedern. Die Daten der Spieler werden in einer Übersicht angezeigt. Spieler bearbeiten kann nur der Landesverband. Der Verein hat jedoch die Möglichkeit beliebig viele Mitglieder anzulegen. Bei den Mitgliedern können alle Daten angelegt bearbeitet werden.

**SV BREITENBACH STOCKSPORT**

### Dashboard

[Systemeinstellungen](#) [Systemeinstellungen](#) [Systemeinstellungen](#) [Systemeinstellungen](#) [Systemeinstellungen](#) [Systemeinstellungen](#)

**SV Testverein Stocksport**

Vorname Nachname  
Ötztal / Obbau

+43 664 123456  
test.test@email.com

[Vorstand bearbeiten](#) [Vorsitzenden bearbeiten](#)

**Spieler:innen**

77 Aktiv

[Alle Spieler:innen anzeigen](#)

**Mitglieder**

103

[Mitglieder ohne Pass anzeigen](#)

### TESTVEREIN (8 Aktiv)

#### Spieler:innen

| Vorname | Nachname | Geburtsdatum | Spielerpass-Nr. | Geschlecht | Gültig bis | Bild |
|---------|----------|--------------|-----------------|------------|------------|------|
| Test    | Huber    | 19.12.2000   | DEV00004        | Herren     | 30.09.2023 |      |
| Vorname | Nachname | 30.09.1972   | AT0123456       | Herren     | 30.09.2024 |      |
| Anna    | Nass     | 01.03.2000   | 2290192         | Damen      | 30.09.2023 |      |
| Frank   | Reich    | 11.06.1992   | 10239102        | Herren     | 30.09.2023 |      |
| Meister | Test     | 09.12.2002   | DEV00004        | Herren     | 01.05.2023 |      |
| Flo     | Tester   | 08.10.1996   | DEV00005        | Herren     | 30.09.2023 |      |

### 3 Spielerpasswesen

Links oben im Dashboard findet man rechts oben alle Links für das Passwesen. Mit dem Klick auf den entsprechenden Link kann man einen neuen Spielerpass beantragen, einen Spielerwechsel anfordern oder einen Spieler abmelden bzw. einen Todesfall melden. Ebenfalls ist es möglich einen verlorenen Pass zu melden.

#### 3.1 Spielerpass Anmelden

Um einen neuen Spielerpass zu beantragen, müssen die entsprechenden Felder des Formulars ausgefüllt werden. Das Formular ist selbsterklärend und die entsprechenden Hinweise z.B. beim Foto Upload müssen beachtet werden.

The screenshot shows a web form titled "SV BREITENBACH STOCKSPORT" and "Neuen Spielerpass Anfordern". Under the heading "Allgemeine Daten:", there are two radio buttons: "Neuanmeldung" (selected) and "Wiederanmeldung". The form contains several input fields: "Vorname\*", "Nachname\*", "Titel", "Geschlecht\*" (a dropdown menu showing "Geschlecht wählen"), "Geburtsdatum (Format: TT.MM.YYYY)\*", "Geburtsort", "E-Mail:", "Telefonnummer", "Straße\*", "Postleitzahl\*", and "Ort\*".

#### 3.2 Spielerpass Ummeldung

Bei einer Ummeldung muss zuerst der neue Verein eine Ummeldung über das untenstehende Formular beantragen. Der neue Verein muss zuerst Vorname, Nachname und die Spielerpassnummer ausfüllen und anschließend ein aktuelles Foto des Spielers hochladen.

**Bestehenden Spieler ummelden****Allgemeine Daten:**

|                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| Vorname*             | Nachname*            | Spielerpassnummer*   |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

**Foto:**

Das Bild muss im Format 4:5 oder 8:10 hochgeladen werden, zwischen 0,5 und 1MB groß sein und der Dateiname muss den Vornamen, den Nachnamen und das Geburtsdatum enthalten!

Bild hochladen\* 

**Datenschutz:**

Der Spieler/die Spielerin (oder/die Erziehungsberechtigte) erlaubt dem TL EV (Tiroler Landes- Eis- und Stocksportverband) für die Zeit der Mitgliedschaft diese Daten in die Datenbank aufzunehmen und für den Spielerpass, die Mitgliederliste, die Ehrungs- und Vereinswechselchronik, Start- und Ergebnislisten und für die persönliche Korrespondenz zu verwenden. Der Spieler/Die Spielerin (oder/die Erziehungsberechtigte) gestattet dem TL EV zwecks Öffentlichkeitsarbeit Namen und Bilder, die in Bezug mit dem Eis- und Stocksport stehen, auf der Homepage des TL EV und in anderen Medien zu veröffentlichen.

- ☐ Ich akzeptiere die oben stehenden Datenschutzbestimmungen.\*
- ☐ Ich bestätige, dass alle Angaben durch Vorlage eines rechtlich gültigen Dokuments überprüft wurden und korrekt sind.\*

[Zurück zum Dashboard](#)

Nachdem die Ummeldung beantragt wurde, erhält der aktuelle Verein eine Information, dass ein Spielerwechsel beantrag wurde und dass er den Spieler freigeben muss.

**Spielerpassummeldung von Testverein für Vorname  
Nachname**

Lieber EV Testverein,  
es wurde eine Ummeldung für Vorname Nachname von Testverein digital angefordert. Bitte  
klicke auf den Link um die Ummeldung des Spielers zu bestätigen und den Spieler freizugeben.

Sobald der Verein auf den Link klickt und die Ummeldung bestätigt, wird der Landesverband informiert und der Wechselprozess eingeleitet.

**Ummeldung bestätigt****Die Ummeldung für Vorname Nachname wurde erfolgreich freigegeben**

Der Landesverband kann nun den Spielerwechsel durchführen.

### 3.3 Spielerpass Abmelden

Um einen Spieler abzumelden, wählt der Verein zuerst einen Grund der Abmeldung und anschließend den entsprechenden Spieler aus.

SV BREITENBRACH STOCKSPORT

**Spielerpass Abmelden**

|                     |                      |
|---------------------|----------------------|
| Grund der Abmeldung | Name                 |
| Grund auswählen     | Spieler/in auswählen |

☐ Ich bestätige, dass der Spielerpass mit der Abmeldung seine Gültigkeit verliert.

**Spielerpass Abmelden** [Zurück zum Dashboard](#)

## 4 Daten ändern

### 4.1 Vereinsdaten ändern

Bei den Vereinsdaten können bis auf die ZVR-Nummer und den Namen des Vereins alles geändert werden. Zum Ändern der Daten, schreibt man die neuen Informationen in das entsprechende Feld und klickt auf Speichern. Die geänderten Daten werden im Anschluss sofort auf der Website des Landesverbandes veröffentlicht.

TESTVEREIN

**Testverein bearbeiten**

Vereinsanschrift:

Vereinsname lt. ZVR  
Sportklub Testverein

PLZ: 1234 Ort: Eining Straße: Stöckweg 1

Kontakt Daten:

E-Mail: test@test.de Telefonnummer: +4312345670

Mitgliederzählung:  
(Letzte Meltung am 01.08.2024)

Anz. Vereinsmitglieder: 1353 Mitglieder haben heute dem Landesverband gemeldet: Nein

Anz. Mitglieder unter 18: 685 Anz. Mitglieder weiblich: 468

Anz. Mitglieder Jugend (mindestens 16 J. länger als 18): 147 Anz. Mitglieder Jugend weiblich (mindestens 16 J. länger als 18): 125

Anz. der Einträge pro Jahr (Wintersportarten, Taekwondo, Capoeira, ...)

Die Mitgliederzahlen dienen der jährlichen Mitgliederzählung und werden nicht veröffentlicht. Vereine müssen diese mindestens einmal im Jahr aktualisieren. Um die Mitgliederzahlen an den Landesverband zu übermitteln, muss das Feld „Mitgliederzahlen heute an Landesverband melden“ auf JA gesetzt werden.

Weitere Informationen:

Altes Logo öffnen  Neues Logo hochladen Keine ausgewählt 

Website:  ID-Nr:

Sportanlagen:

Eishalle Eising 

Bezirks Stockportplatz 

Sportanlage Unterland 

[Anlage hinzufügen](#)

[Speichern](#) [Zurück zum Dashboard](#)

## 4.2 Funktionäre ändern

Im Vereinsdashboard kann ein Verein selbst alle seine Funktionäre hinterlegen. Die Spieler bzw. Mitglieder müssen jedoch vorher im System angelegt werden. Zum hinzufügen/bearbeiten/löschen eines Funktionärs, klickt man zuerst auf Vorstand bearbeiten. Anschließend wählt man eine Funktion und das entsprechende Mitglied aus. Zudem kann man auswählen, ob diese Person eine offizielle Kontaktperson für den ist. Wählt man bei Kontaktperson JA aus, dann erscheint diese Person in der Auswertung als Vereinskontakt und wird mit Foto auf der Website des Landesverbandes dargestellt.

TESTVEREIN

### Funktionäre bearbeiten

Bernhard Diener

Name:  Funktion:  Kontaktperson:

[Funktionär löschen](#)

[Funktionär hinzufügen](#)

[Speichern](#) [Zurück zum Dashboard](#)

## 5 Mitgliederbereich

Im Dashboard haben Vereine die Möglichkeit alle Ihre Mitglieder zu erfassen. In der Übersicht sieht ein Verein alle seine Mitglieder inkl. der Möglichkeit diese zu bearbeiten.

TESTVEREIN

**Mitglieder ohne Spielerpass**[Mitglied hinzufügen](#)

| Vorname  | Nachname | Geburtsdatum | Geschlecht | Funktionär | Aktionen                   |
|----------|----------|--------------|------------|------------|----------------------------|
| Bernhard | Diener   | 14.12.2000   | Damen      | Ja         | <a href="#">Bearbeiten</a> |
| Günther  | Steiner  | 04.04.1965   | Herren     | Nein       | <a href="#">Bearbeiten</a> |
| Toto     | Wolff    | 01.02.1970   | Herren     | Nein       | <a href="#">Bearbeiten</a> |

[Alle anzeigen](#)

## 5.1 Mitglied hinzufügen

Um ein neues Mitglied hinzuzufügen, klickt man oben rechts auf Mitglied hinzufügen. Anschließend füllt man das Formular mit allen Pflichtfeldern aus. Das Mitglied wird danach im Dashboard angezeigt

SV BREITENBACH STOCKSPORT

**Mitglied hinzufügen**

Allgemeine Daten:

|                                    |                                                |
|------------------------------------|------------------------------------------------|
| Vorname*                           | Nachname*                                      |
| <input type="text"/>               | <input type="text"/>                           |
| Titel                              | Geschlecht*                                    |
| <input type="text"/>               | <input type="text" value="Geschlecht wählen"/> |
| Geburtsdatum (Format: TT.MM.VVVV)* | Geburtsort                                     |
| <input type="text"/>               | <input type="text"/>                           |
| E-Mail                             | Telefonnummer                                  |
| <input type="text"/>               | <input type="text"/>                           |
| Strasse*                           | Postleitzahl*                                  |
| <input type="text"/>               | <input type="text"/>                           |
|                                    | Ort*                                           |
|                                    | <input type="text"/>                           |

Foto:

## 5.2 Mitglied bearbeiten

Zum Bearbeiten eines Mitgliedes klickt man bei gewünschter Person auf bearbeiten und ändert danach die Daten. Je nach Status der Person im System kann es sein, dass der Vorname, der Nachname und das Geburtsdatum nicht geändert werden dürfen.

TVT VEREIN

## Vorname Nachname bearbeiten

Daten werden gespeichert.

|                |             |
|----------------|-------------|
| Vorname        | Nachname    |
| weiblich       | Man         |
| 2008-12-24     | Internum    |
| Hauptstraße    |             |
| PLZ            | Ort         |
| 1000           | Internum    |
| E-Mail         | Telefon     |
| test@tvmail.de | +4912345678 |
| ID             |             |
| 4702234567     |             |

[Speichern](#) [Zurück zum Dashboard](#)

### 5.3 Mitglieder löschen

Im System können nur Mitglieder gelöscht werden. Dafür klickt man bei der entsprechenden Person auf Löschen. Anschließend bestätigt man, dass das Mitglied gelöscht werden soll.

### Mitglied löschen

Möchten Sie Vorname Nachname wirklich löschen?  
Diese Aktion kann nicht mehr rückgängig gemacht werden.

[Nein](#)
[JA, Person löschen](#)

## 6 Startkarten Generator

Der Startkarten Generator ermöglicht jedem Verein sich eine Startkarte für eine Meisterschaft oder ein Turnier zu generieren. Dafür wählt man zuerst die gewünschte Meisterschaft oder Turnier aus und klickt dann auf weiter.

SV TVT VEREIN STOCKSPORT

## Startkarte Mannschaftsbewerb generieren

## Meisterschaft auswählen

Wählen Sie die Meisterschaft aus für die Sie eine Startkarte generieren wollen

Suche

Meisterschaft auswählen

[Weiter](#) [Zurück zum Dashboard](#)

Im nächsten Schritt wählt man nun seiner Spieler aus der Liste an berechtigten Spielern aus. Bei Meisterschaften überprüft das System automatisch das Alter und das Geschlecht der Spieler. Heißt bei einer Jugend U19 Meisterschaft können nur Spieler ausgewählt werden, die zum Stichtag unter

19 Jahren waren. Achtung! Die Meisterschaftsteilnahmen werden hier nicht überprüft. Wenn man im Schritt 1 Turnier ausgewählt hat, dann kann man zwischen allen Spielern eines Vereins auswählen. Zum Schluss klickt man auf Startkarte generieren und erhält ein PDF, welches man nur noch ausdrucken braucht.

**SV TESTVEREIN STOCKSPORT**

**Startkarte Mannschaftsbewerb generieren**

**Spieler auswählen für ÖM Jugend U19**  
Wählen Sie die Spieler die an den Start gehen:

| Nr. | Spieler           |
|-----|-------------------|
| 1.  | Spieler auswählen |
| 2.  | Spieler auswählen |
| 3.  | Spieler auswählen |
| 4.  | Spieler auswählen |
| 5.  | Spieler auswählen |

**Startkarte Generieren** [Zurück](#)

## 7 Meisterschaftsmeldung

Über das Vereinsdashboard ist es auch möglich Meisterschaften zu melden. Über den Menüpunkt Meisterschaft melden, kommt der Verein auf eine Seite, in der alle seine Steher aufgelistet sind.

In der rechten Spalte kann dieser Steher nun bestätigt oder abgemeldet werden. Sobald eine Mannschaft bestätigt oder abgemeldet wurde, kann dies nicht mehr rückgängig gemacht werden. Die Änderungen werden erst gespeichert, wenn man auf den Button „Speichern“ klickt.

**SV TEST STOCKSPORT**

**Meisterschaften melden**

Tragen Sie hier die Meldungen für die kommende Meisterschaftssaison ein. Achtung eine Meldung kann im Nachhinein nicht bearbeitet werden.

| Meisterschaft                               | Spielklasse | Mannschaft          | Meldeschluss | Meldung                                                            |
|---------------------------------------------|-------------|---------------------|--------------|--------------------------------------------------------------------|
| Landesmeisterschaft HERREN Mannschaftsspiel | Herren      | SV Test Stockport 3 | 31.10.2024   | Erfolgreich gemeldet                                               |
| Landesmeisterschaft HERREN Mannschaftsspiel | Herren      | SV Test Stockport 2 | 31.10.2024   | Erfolgreich gemeldet                                               |
| Oberliga HERREN Mannschaftsspiel            | Herren      | SV Test Stockport 4 | 31.10.2024   | Meldung ausgewählt<br>Mannschaft bestätigen<br>Mannschaft abmelden |

**Speichern** [Zurück zum Dashboard](#)

Zudem kann man auch neue Mannschaften für Einstiegsmeisterschaften anmelden. Dazu klickt man zuerst auf „Weitere Mannschaft melden“

Tragen Sie hier die Meldungen für die kommende Meisterschaftssaison ein. Achtung: eine Meldung kann im Nachhinein nicht bearbeitet werden.

| Meisterschaft                               | Spielklasse | Mannschaft          | Meldeschluss | Meldung                   |
|---------------------------------------------|-------------|---------------------|--------------|---------------------------|
| Landesmeisterschaft HERREN Mannschaftsspiel | Herrn       | SV Test Stockport 3 | 31.10.2024   | Erfolgreich gemeldet      |
| Landesmeisterschaft HERREN Mannschaftsspiel | Herrn       | SV Test Stockport 3 | 31.10.2024   | Erfolgreich gemeldet      |
| Oberliga HERREN Mannschaftsspiel            | Herrn       | SV Test Stockport 4 | 31.10.2024   | Meldung auswählen         |
|                                             |             |                     |              | Weitere Mannschaft melden |

Speichern ➔

[Zurück zum Dashboard](#)

Anschließend kann man eine Meisterschaft und eine verfügbare Mannschaft auswählen. Sollte keine Mannschaft im System mehr verfügbar sein, dann wird eine neue Mannschaft angelegt. Mit dem Klick auf Speichern wird die Mannschaft automatisch gemeldet.

|                                     |          |                     |
|-------------------------------------|----------|---------------------|
| Unterliga SENIOREN Mannschaftsspiel | Senioren | SV Test Stockport 1 |
|-------------------------------------|----------|---------------------|

Speichern ➔