

## Oberste Spielregel ist Fair-Play!

### **Spielregeln: Winter-Trainingscup 2025/26**

**Startberechtigt** sind alle Stockschiützen die im Bezirk 3 bei einem Verein den Stocksport aktiv betreiben, Damen und Herren gemischt, ein Spieler darf nur bei einer Mannschaft teilnehmen – Einsatz bei Mannschaft und DUO ist erlaubt.

**Vorrunde:** wird in 4er Gruppen jeder gegen jeden mit einer Retourrunde gespielt, bei den 5er Gruppen hat jeweils eine Mannschaft spielfrei

**Spielort** ist der Gruppen/Start-Nr. zugeordnet und in jeder Gruppe gleich > A1 -Runde1, A2-Runde2, A3-Runde3, A4-Runde4 und A5-Runde5, somit hat jeder Verein ein Heimturnier

**Spieltag** ist für je einer Gruppe Montag (Wunsch von den Vereinen), sonst Freitag mit Beginn 18:30 Uhr, abwechselnd Mannschaft und Duo, notfalls kann ein anderer Spieltag in Absprache mit den Mannschaften gewählt werden

**Nicht Antreten** einer Mannschaft wird mit 6:0 Stockpunkte und 2 Spielpunkte für jedes Spiel gewertet

**Schiedsrichter** stellt der Heimverein – kann auch als Spieler tätig sein

**Wertungsblatt/Bahnspiegel** ist vom Heimverein, der immer Start-Nr. 1 hat, auszugeben und das Ergebnis an Kastner Johann zu übermitteln.

**Finale > Mannschaft: Samstag 28 Feber 2026 > Beginn 8:00 Uhr > Stockhalle Au/D**

Gruppe A spielen die beiden Erstplatzierten und die zwei besten dritten um die Ränge 1-8 und in der Gruppe B die restlichen 7 Mannschaften um die Ränge 9-15

**Finale > DUO-Mannschaften**

**Gruppe A am Samstag 7.März 2026 > Beginn 8:00 Uhr > Stockhalle Au/D**

> die beiden Erstplatzierten und die drei besten dritten aller Gruppen = 13 Mannschaften um die Ränge 1-13

**Gruppe B am Samstag 7.März 2026 > Beginn 8:00 Uhr > Stockhalle Schwertberg**

>die restlichen 9 Mannschaften um die Ränge 14-22

**Siegerehrung aller Mannschaften im Anschluss an die Finalturniere in der Stockhalle Au/D >>  
Preise für alle Mannschaften**

Wünsche allen eine verletzungsfreie und erfolgreiche Turnierserie, vor allem freundschaftliche Spiele

27.10.2025 Kastner Johann Stadlbauer Helmut